

Primo Passo nel Digitale

2021-IT03-KA210-YOU-000033940



Manuale d'istruzioni

**Gioco No 3:
"Game Goose"**



INTRODUZIONE

Gioco No 3: "Game Goose"

SCOPO DEL GIOCO

I rischi e le sfide IT sono sempre più grandi; per questo motivo, il nostro gioco dell'oca mira a fornire le conoscenze di base sui rischi e sui comportamenti salutari e sicuri in modo facile e divertente.

Rischi e prevenzione

I giocatori, con l'aiuto del Trainer, dovranno seguire il percorso indicato sul tabellone, avanzando di casella in casella lanciando i dadi. Una volta raggiunta una tessera speciale, il dibattito avrà inizio!



Regole del gioco

Giocatori e durata del gioco:

2-4 giocatori per set di gioco;

Durata del gioco: 45 minuti.

Cosa ti serve per iniziare:

- 1) Il tabellone de "Il gioco dell'Oca";**
- 2) un paio di Dadi;**
- 3) Dei gettoni (Tokens);**
- 4) Manuale d'istruzioni.**

Prima di iniziare:

Scarica e stampa il tabellone e tutti gli altri materiali sopra elencati dalla pagina "www.primopassoneldigitale.eu" e assicurati di esserti procurato tutto il necessario prima di iniziare!

Come si gioca:

Segui le istruzioni di seguito e divertiti ad entrare nel mondo della sicurezza online!

Segui tutti i passaggi, alla fine del gioco avrai imparato ad evitare i principali rischi online!

Istruzioni

1 Tira il dado



2 Sposta il tuo Token sulla tessera corrispondente e poi leggi le seguenti informazioni.

3

- 3)** Hai condiviso il tuo numero ID SIM online e un hacker ha clonato la tua SIM.
- 5)** Hai condiviso la password del tuo profilo Instagram su WhatsApp per inviarla a tua madre e qualcuno sta postando contenuti per tuo conto.
- 6)** Hai condiviso il tuo piano di vacanza sui social network e i ladri hanno colto l'occasione per svaligiare casa tua.
- 8)** Poiché non avevi più bisogno di essere iscritto a un sito Web, hai annullato l'abbonamento.
- 10)** Hai condiviso contenuti inappropriati online e li hai cancellati, ma molte persone hanno già fatto lo screenshot.
- 19)** Hai usato una password diversa per ognuno dei tuoi profili, nonostante ti sia stata rubata una password, tutti gli altri sono al sicuro!
- 21)** Hai scaricato un file da internet e il tuo computer è stato infettato da un virus
- 23)** Stai raccogliendo fondi per un progetto e hai pubblicato online i dettagli della tua carta di credito, ma tutto il denaro è stato rubato.
- 26)** hai attivato l'autenticazione a due fattori, il tuo profilo è al sicuro!
- 28)** clicchi il link in una mail/sms in cui ti offrono un premio/vacanza/regalo..., chiedi i tuoi dati sensibili e accetti
- 32)** La password della tua app corrisponde al tuo compleanno ed è stata rubata.
- 34)** Hai copiato tutti i tuoi file su un disco rigido esterno, nel caso in cui il tuo notebook venga rubato o rotto. Backup
- 35)** Hai comprato dei vestiti su un sito sconosciuto, ti hanno fatto pagare, ma il tuo pacco non è mai arrivato.
- 40)** Hai ricevuto una mail di ricatto e hai contattato la polizia postale, che ha identificato il malvivente.

RISULTATI

Giocando, i partecipanti miglioreranno:

1 Capacità Cognitive:

I partecipanti formati acquisiranno **conoscenze di base sulla sicurezza e sui rischi IT**. Inoltre, poiché il gioco riguarda situazioni reali, avranno l'opportunità di condividere le proprie conoscenze e imparare gli uni dagli altri.

2 Capacità sociali:

Dal momento che dovranno giocare insieme per completare la partita, i partecipanti svilupperanno maggiore **empatia** e le loro abilità sociali, acquisendo familiarità con i loro coetanei e, di conseguenza, rafforzando il loro legame sociale.

3 Competenze informatiche di base

Partecipando al gioco da tavolo, impareranno come funzionano le regole più importanti del "**galateo della rete**" e sapranno come stare al sicuro online.