

Primo Passo Nel Digitale

2021-IT03-KA210-YOU-000033940



Manuale d'istruzione

Gioco No2: "Money-Poly"



Regole del gioco

Giocatori e durata del gioco:

2-4 giocatori per set di gioco;

Durata del gioco: 45-60 minuti.

Cosa ti serve per iniziare:

1) Gioco stampato Money-Poly;

2) Penne;

3) Fogli di nota – taccuini (le pagine stampate dei fogli Excel in dotazione con il gioco);

4) Manuale d'istruzione.

Prima di iniziare:

Scarica la tavola del gioco dalla pagina 'primopassoneldigitale.eu' e assicurati di avere tutti i materiali sopra elencati, necessari per iniziare a giocare!

Come si gioca:

Segui le istruzioni di seguito e divertiti a conoscere fogli di calcolo e budget!

Segui tutti i passaggi, alla fine del gioco sarai in grado di utilizzare i fogli di calcolo digitali come Excel!

Istruzioni

1 Tira i dadi



2 Sposta la tua pedina sulla tessera corrispondente sulla tavola da gioco, poi leggi le seguenti informazioni.

3

1. Questo gioco si sviluppa in 4 turni. Ogni turno simula una settimana del tuo mese e riceverai $\frac{1}{4}$ del tuo stipendio (250€) ogni volta che attraversi la tessera numero 1.
2. Tiri i dadi e procedi in base ai punti che ottieni dal lancio dei dadi. Leggi le istruzioni riportate sulla mattonella in cui ti trovi ed aggiungi/riduci il tuo preventivo di conseguenza.
3. Utilizzare il foglio di calcolo Excel diviso per ogni settimana, per mantenere il controllo delle spese e dei redditi. Quando devi pagare, il denaro va segnato nella casella "**Out**" mentre, se ricevi denaro, va indicato nella casella "**In**".
4. Cerca di accumulare alcuni risparmi alla fine di ogni turno, per evitare di perdere tutti i tuoi soldi e di entrare in modalità "**fallimento**"... che non sarebbe auspicabile.
5. Alla fine di ogni settimana (turno), copiare il saldo settimanale (risultato) all'inizio del prossimo foglio di calcolo, per iniziare la nuova settimana con il tuo budget aggiornato.
6. È possibile terminare una settimana con un saldo negativo (non buono!), ma non si dovrebbe terminare il mese con un numero negativo.

RISULTATI

Giocando, i partecipanti miglioreranno:

1 Capacità cognitive

I partecipanti acquisiranno conoscenze sull'uso dei fogli di calcolo. Inoltre, poiché il gioco riguarda situazioni reali, hanno l'opportunità di migliorare i propri comportamenti e imparare gli uni dagli altri trucchi per tenere sotto controllo il proprio budget.

2 Capacità sociali:

Dal momento che devono lavorare insieme per creare i vari componenti, i partecipanti svilupperanno maggiore empatia e le loro abilità sociali, acquisendo familiarità con i loro coetanei e, di conseguenza, rafforzando il loro legame sociale.

3 Competenze informatiche di base

Partecipando al gioco da tavolo impareranno come funziona l'uso di un foglio di calcolo e sapranno fare semplici operazioni matematiche.